



## Stellenbeschreibung

Die Kinder- und Jugendhaus „Alte Feuerwehr“ gGmbH ist seit über 25 Jahren anerkannter Träger der freien Jugendhilfe und Betreiber des Kinder- und Jugendhauses „Alte Feuerwehr“.

Ab dem 01.10.2022 wird ein\*e Sozialpädagogin/ ein Sozialpädagoge (m/w/d) für das Kinder- und Jugendhaus "Alte Feuerwehr" gesucht.

Wir bieten **eine unbefristete Teilzeitstellen (25-30h)** mit einer Bezahlung angelehnt an den TVöD SuE (11b) in der offenen Kinder- und Jugendarbeit mit der Zielgruppe von Kindern und Jugendlichen im Alter zwischen neun und 27 Jahren. Ein kollegiales Team bietet Unterstützung in der Einarbeitung.

Die Tätigkeit umfasst u.a.:

- professionellen Beziehungsaufbau und die Beziehungsgestaltung im offenen Treff
- Begleitung und Unterstützung von Kinder und Jugendlichen in unterschiedlichen Lebenslagen
- Planung und Durchführung von Angeboten und Projekten
- Mitarbeit in der Projektentwicklung, der Öffentlichkeits- und Gremienarbeit sowie in organisatorischen Tätigkeiten.

Sie sollten über einen abgeschlossenen Hochschulabschluss der Sozialen Arbeit oder Sozialpädagogik mit staatlicher Anerkennung verfügen, sich kommunikativ und sicher in die Arbeit mit den AdressatInnen und den KooperationspartnerInnen sowie mit eigenen Ideen, Fähigkeiten und Kompetenzen in die Projektgestaltung und in die Arbeit des Teams mit einbringen können. Wenn Sie sich angesprochen fühlen, freuen wir uns über Ihre Bewerbung. Auch Bewerbungen von BerufseinsteigerInnen mit dem Arbeitsfeld dienlichen Vorerfahrungen sind willkommen!

## Informationen zur Bewerbung

### Rückfragen und Bewerbungen an:

Kinder- und Jugendhaus "Alte Feuerwehr" gGmbH  
Herr Thomas Bode  
Talstr. 5  
01156 Dresden – Cossebaude

Telefon: +49 351 4539773  
E-Mail: [kjh@alte-feuerwehr.de](mailto:kjh@alte-feuerwehr.de)

### Gewünschte Bewerbungsarten:

Per E-Mail  
Über die Internetseite des Arbeitgebers

### Bewerbungszeitraum:

18.08.2022 - 18.09.2022

### Angaben zur Bewerbung:

Geforderte Anlagen: Lebenslauf,  
Zeugnisse, Lichtbild